

Entornos Virtuales
Guía de Extraordinarios
Mtra. Marcela Delgado Velasco

Horario:
jueves 27 de junio 2019
10-12 hrs.

Lugar:
Centro de Cómputo, aula 2

Requisitos:
Uso de Rhino y Unity

Examen:
Consiste en la elaboración de un mundo imaginario en Rhino y una animación en Unity de 1 minuto. El problema de diseño se dará el día del examen.

Evaluación:
Diseño del Paisaje en Rhino = 40 puntos

1. legibilidad en la primera operación (forma general)
2. legibilidad en la segunda operación (detalle que crean textura, aperturas etc.)
3. que sea un paisaje coherente. (el horizonte se contiene dentro del diseño, no hay un plano para representar el piso, no se interpreta como un objeto o objetos sin relación a las operaciones 1 y 2 y entre ellos)

Diseño de la Animación en Unity = 40 puntos

1. comunica una narrativa: introducción, desarrollo, clímax, desenlace
2. que haya una exploración crítica y gradual del modelo
3. mostrar una regla que rige la geometría en este nuevo mundo
4. crea una atmósfera integral e inmersiva que logre transmitir un sentimiento emocional

Punto Técnicos = 20 puntos

1. video de 1 minuto, formato .mp4, high definition, 1080 dpi
2. audio
3. 2 cameras mínimo